



Fei Chen,
Entwickler



Frank Bögel,
Entwicklungsleiter Duisburg



Mike Martin,
Entwickler

GESUCHT:

Softwareentwickler (m/w)

UNSERE STÄRKEN

Die conject Kostenmanagement-Software für die Bau- und Immobilienbranche ist Marktführer im deutschsprachigen Raum - mit europaweitem Einsatz. Der fachliche Austausch untereinander ist unserem kompetenten Team viel Wert. Aber auch auf der persönlichen Ebene gibt es bei uns viel zu lachen.

IHRE STÄRKEN

Sie haben mehrjährige Erfahrung in .NET Anwendungen (C#), Powerbuilder, XSL-Transformationen und gute Datenbankenkenntnisse (Oracle). Idealerweise verfügen Sie über kaufmännische Kenntnisse und sprechen fließend Englisch.

IHRE AUFGABE

Sie entwickeln unsere bestehende Software weiter, designen und integrieren neue Module sowie Schnittstellen zum Finanzbuchhaltungssystem (SAP, Coda). Dabei stimmen Sie sich eng sowohl mit unseren Beratern als auch mit wichtigen Kunden ab, für die Sie individuelle Anpassungen vornehmen. Einsatzort wird unser modernes, attraktives Hauptquartier in München sein.

UNSERE ENTWICKLER GEHEN ZUM LACHEN IN DEN KELLER!

Software-Entwicklung wird bei conject so ernst genommen, dass auch unsere Programmierer allen Grund zum Lachen haben. Hier reden SIE ein gewichtiges Wort bei der Produktentwicklung mit. Schließlich sind wir ein Softwarehaus, das den gesamten Lebenszyklus eines Gebäudes in seinen Softwaremodulen abbildet.

Wir hören auf unsere Entwickler. Gerade wenn es um SIE und Ihre Karriereperspektive geht - denn diese kann Sie bis zur Partnerschaft befördern. Und: Bei conject sind regelmäßige Reviews, die sich nur um SIE und Ihre persönliche Weiterentwicklung drehen, an der Tagesordnung. Wir wollen uns ja alle weiterentwickeln!

conject AG

Bewerbungen bitte nur per E-Mail an:

Frau Angela Lorenz

Implerstr. 11, 81371 München

Telefon +49 (0) 89 954 14 192

jobs@conject.com

conject.com

WIR SIND SCHON DA! WANN KOMMST DU?



Elke Tonscheidt



Keith Gruen



Andrea Ziegel Müller



Recruiting
Video

conject.com/jobmovie

konsequent **conject**